

MICROSTATION SPECIALMØDE BENTLEY LEARNING CONFERENCE 2013

I forbindelse med Bentley LEARNING konferencen i USA, har Microstation SIG'en arrangeret et møde med Chris Bober og John Frampton.

Mødet fandt sted onsdag d. 15.5.2013 kl. 17:00-18:00 i Conference Room 109A, Philadelphia, PA, og var arrangeret af Microstation SIG formanden Morten Sørensen.

Dagsorden:

- 1. Forskelle på Z-koten i filer dannet i DGN og konverteret til DWG:** DGN-filer indeholdende Complex Linestrings kan ændre deres Z-kote når de konverteres til DWG. Ian Rosam fra Bentley er bevidst om problemet, som er blevet opdaget af Per Justsen fra Vejdirektoratet. En workaround er at droppe alle Complex Linestrings i en DGN-fil før den konverteres til DWG. **Chris Bober vil tage sagen op med Ian Rosam og Bentley udviklerne, så dette problem kan blive løst hurtigst muligt.**
- 2. Drop Bylevel Attributes:** Et ønske som gang på gang dukker op blandt BentleyUser brugergruppen. Når elementer som ligger på lag, der eksisterer i aktiv-filen, men som har andre farver, Linestyles og/eller Lineweights, kopieres op fra en referencefil, kunne det være smart med en funktion der kan droppe Bylevel attributterne, så elementerne der kopieres op beholder deres oprindelige attributter, fremfor at nedarve aktivfilen lag attributter. **Chris Bober og John Frampton vil gerne tage idéen med tilbage til deres udviklere, men de vil gerne have en konkret fil sendt, hvori problemet kan ses. Morten Sørensen sørger for at sende en fil til de to fra Bentley.**
- 3. Annotation Scale på Hatch- og Crosshatch områder samt Patterns:** **John Frampton** kunne her afsløre at der i den nye version af Microstation (SS4) vil være mulighed for at sætte annotation scale på Hatch- og Crosshatch områder samt på Patterns. (Der er ingen forlydender om hvornår den nye version vil udkomme, men jeg tror den kommer i foråret 2014)
- 4. Running Coordinates:** I statuslinjen nederst i Microstation er det ikke altid muligt at se hele koordinatet, der hvor musen er placeret. Der er tale om de såkaldte Running Coordinates. **Dette ville Chris og John også gerne tage et kig på, dog ville de gerne vide om vi havde andre forslag til hvad der ellers kunne gøres smart med funktionen, nu hvor de var i gang med at ændre den. Man kunne forestille sig at man gerne ville kunne kopiere koordinaterne derfra også. Forslag modtages gerne. Morten Sørensen sender en fil hvori problemet er synligt samt en liste med evt. forslag til flere forbedring.**
- 5. Muligheden for at slette mere end én Vertex ad gangen:** Funktionen Delete Vertex kan kun slette én Vertex ad gangen. Og der er blevet fremsagt et ønske om at udbygge funktionen, så den kan slette flere Vertex' på én gang. **Igen var Chris og John lydhør overfor idéen, dog ville de gerne have en eksempelfil tilsendt, som de kan tage med tilbage til deres udviklere. Morten Sørensen sørger for at sende en fil.**