

Møde	:	Civil SIG Danmark		
Tid og sted	:	2. juni 2010 hos Cowi	Dato:	5. juni 2010
	_		Init. :	MiJ
Bliag I	:	Lars Moth-Poulsen/Tine Lai Bentley Danmark	Doc:	MicroStationMesh-
				DrappingRasterMaps.doc

1. Mesh Terræn Model

Det er i InRoads V8i muligt at display sine overflader som en MicroStation Mesh overflade, men det er også muligt ved hjælp af Mesh værktøjerne at lave en terræn model ud fra nogle højdekurver.

- 1. Åbn design filen med højdekurverne
- 2. Vælg task: Mesh Modeling
- 3. Vælg Select All (Ctrl + A)
- 4. Vælg Q+2 Mesh from contours



5. Accepter

Du har nu lavet en terræn model.

Få vist terræn modellen med flader på

- 1. Vælg Smooth eller Monocrome under Display Styles
- 2. Rotér modellen rundt og tjek resultatet.

Tip: brug Shift + *hjulet til at rotere modellen rundt så du bedre kan se hvad der sker.*

3. Vælg Wireframe under display Styles for at komme tilbage til "normal" visning.





MicroStationMesh-DrappingRasterMaps.doc

bentleyuser.dk

4. Og hvis du vil tilbage til én af standardvisningerne. Top, Front, Isometic etc. Så brug Rotate View værktøjet.

2. Drapere raster refererence over terrænet

Hvis vi skal have en fin terræn model og vi ligger inde med et raster billede der passer, så skal man udnytte det. Vha. raster manageren og tilknytning af en særlig materiale palette, så kan man få vist sine raster liggende henover/ovenpå terræn modellen.

- 1. Fortsæt i design filen med den nye Mesh overflade
- 2. Vælg rastermanager



3. Tilknyt rasterfilen

Nu skal vi have raster billedet lagt ned over terræn modellen.

- 4. Vælg task: Visualization
- 5. Vælg A+1 Define materials
- 6. Vælg Palette > Open i materials dialogboksen





bentleyuser.dk

- 7. Find paletten: dcdrape.pal
- 1. Klik på Assign material og klik dernæst på terræn modellen



3. Vis resultantet

Nu er man igen klar til at få vist resultatet

- 1. Luk alle dialogboksene du har åbent så du kan se modellen.
- 2. Vælg Smooth under Display Styles
- 3. Rotér modellen rundt og tjek resultatet.
- 4. Vælg Wireframe under display Styles for at komme tilbage til "normal" visning.

